スーパーファミコン®

SHVC-PM

SUPER Famicom®
LICENSED BY NINTENDO

POWERMONGER

パワーモンガー

〜魔将の謀略〜

取扱説明書

SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応

ごあいさつ

このたびは、スーパーファミコンソフト「パワーモンガー～魔将の謀略～」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

【使用上の注意】

- ご使用後は、ACアダプタをコンセントから必ず抜いて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないで下さい。
- 端子部分に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれいりますが、弊社まで御一報下さい。
尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承下さい。

CONTENTS

このゲームはどんなゲームか？

舞台は古代の剣と弓、大砲が最新兵器であった頃の世界です。自然環境も、住民の生活も、全てがリアルタイムで動いています。ゲーム開始時のあなたの陣地は、小さな建物1つだけです。兵員も食料も必要最低限しかありません。この状況から町々を占領し、マップの全人口の3分の2を配下に治めた時点で征服が認められ、勝利となります。

町を占領するには、軍事力が必要となり、食料や物資、兵員の確保が必要となります。それらは全てマップの中で調達しなければなりません。占領した町の住人を助け、領主としての信頼を築き、物資的な強化を計りつつ、占領を進めるのです。マップには、あなたと同じ征服者の軍隊が動きまわっています。彼らとの対決にも備えておかなければなりません。

ゲーム操作は、全てマウスで行えます。従来のコントローラーでも操作は、可能です。『パワーモンガー』は、チェス盤サイズの現実型戦略ゲームなのです。

操作方法

（マウス）

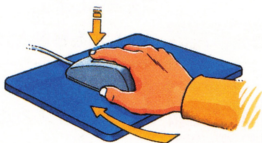
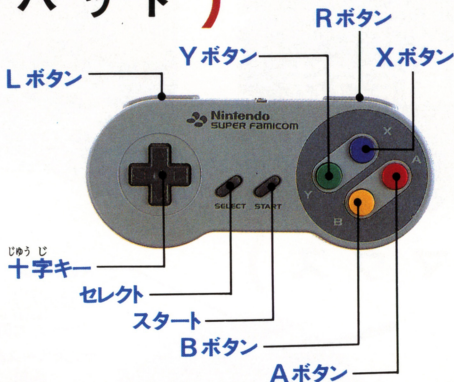
Bボタン
名前の入力、パスワード入力時にバックスペースとして使用します。

Aボタン
コマンド、位置の指定などの「決定」を行います。

●マウスのクリック

クリックとは、マウスのボタンを押すことをいいます。

●ドラッグの方法

マウスのボタンを押したまま動かすことをいいます。

（パッド）

ボタンの説明

〈クイックパッドモードONの時〉

ボタン	説明
Xボタン	カーソルがコマンド上に移動します。
Yボタン	プレイ画面→マップ操作全体→マップとカーソルを移動させることができます。
Aボタン	コマンドの「決定」に使用します。
Bボタン	名前の入力、パスワード入力時にバックスペースとして使用します。
Lボタン	プレイ画面を反時計回りに回転させます。
Rボタン	プレイ画面を時計回りに回転させます。
スタート	ゲームを一時停止状態にします。
セレクト	システムアイコンをクリックした時に出るウィンドウを表示します。
十字キー	カーソルを移動させます。

〈クイックパッドモードOFFの時〉

ボタン	説明
Xボタン	クローズアップマップの拡大をします。
Yボタン	クローズアップマップの縮小をします。

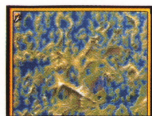
名前を決めよう!

さて、オープニング画面でAボタンをクリックすると名前を入力する画面が表示されます。自分の名前をここで入力してください。名前を入力するには、アルファベットの上にカーソルをもって行くと文字が四角く囲まれます。その文字で良ければ、ここでAボタンをクリックしてください。間違えた時は、「RUB」に合わせてAボタンをクリックしてください。名前の入力が終わった時は、「END」に合わせてAボタンをクリックしてください。

新たなる征服の旅

名前を決定したらメニューが表示されます。最初からプレイするには、「新たな征服の旅」を選びましょう。全部で195マップの左上からスタートし、右下の最終マップまで征服するキャンペーンモードです。

コンティニュー

パスワードによってロードしたゲームを始める時や途中で全滅してしまった時に使用します。ゲームの続きをプレイすることができます。

パスワード

「征服の旅」を進めて行くと１面クリアごとにパスワードが表示されます。そのパスワードを書きとめておき、このモードでパスワードを入力すると再び続きをプレイすることができます。

ランダムランド

コンピュータがその場で作ったマップをプレイします。プレイするたびに新しいマップが楽しめます。キャンペーンモードよりも難易度が高くなっているので、上級者向けです。

オプション

●コントロールポート
ジョイパッドの差込み口の選択ができます。「1」は、パッドの差込み口の①のみを使用します。「2」は、差込み口の②のみを使用します。

●クイックパッドモード
ONの時：カーソルの移動範囲を限定し、動かす距離が少なくても済むようにします。
OFFの時：カーソルの移動がマウスを使用した時と同じになります。

●マウススピード
マウスの移動速度を変更します。
速い　1↔2↔3　遅い

●ミュージック　ON／OFF
ゲーム中、バックに流れている音楽をON／OFFします。

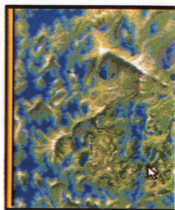
●サウンド　ON／OFF
ゲーム中の効果音をON／OFFします。

世界マップ

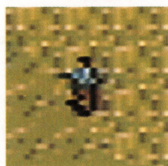
マップの見方

さて、「新たなる征服の旅」もしくは、「コンティニュー」を選ぶと巨大な世界地図が表示され、カーソルを左上のスタートに合わせると赤い枠が現れます。その赤い枠は、この世界での1マップの範囲を示します。プレイ可能な場所は、この赤い枠が表示されます。ここから右下の最終マップまで征服の旅を続けて行きます。征服が一つ終わるたびにマップに短剣が刺さります。このマップに隣接したマップが次に進めるマップとなります。

マップをスクロールさせるには?

この巨大な世界地図を全て見るには、スクロールをさせて見ることができます。下にスクロールさせるには、カーソルを画面の下に移動させると自動的に滑らかにスクロールを開始します。地図の端までくると自動的に停止します。今度は、上にスクロールさせるには、下と同様に画面の上にカーソルを移動させるとスクロールを開始します。これでこの世界地図を見ることができます。通常のコントローラーを使用している場合は、X、Yボタンでもスクロールができます。

HELP機能

各アイコンにカーソルを合わせBボタンをクリックするとアイコンの使用方法などを解説した『HELP機能』のウィンドウが開きます。

敵について!

「パワーモンガー」の世界では、大半の土地がハロルドⅡ世、ジェーンⅢ世、ジョスⅩⅧ世の3人によって治められています。ハロルドⅡ世は、もともとこの土地に土着している領主です。その配下にある人々は黄色い服を着ています。性格的には、非交戦的です。

ジェーンⅢ世とジョスⅩⅧ世は、共にこの地にやってきた外来の侵略者です。ジェーンⅢ世の軍隊並びにその傘下は、青い服を着ています。ジョスⅩⅧ世は、赤い服を着ています。

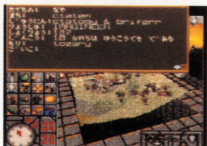
情報を見る

町を調べる

町の情報を調べてみましょう。町を侵攻する前にその土地をよく知っておくことが必要です。町の位置をよく確かめておいてください。

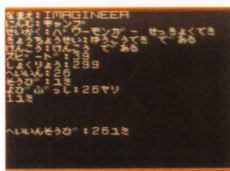
全体マップで町のある辺りにカーソルを移動させてAボタンをクリックします。すると、クローズアップマップにその地域の画面が表示されます。「拡大ボタン」を数回押してクローズアップマップを見やすい大きさにします。見にくい時は、「回転ボタン」を使用して見やすいように調整してください。

町にはいろいろな建物があります。では、1つの家を見てみましょう。では、「情報」コマンドをクリックして、その状態で家をAボタンをクリックします。内容は下記の通りです。

建物：建物の種類
町　：町の名前
住人：建物に住んでいる人の名前
領主：この町を領土とする領主の名前
食料：食料の備蓄量
人口：住人の数と領主に対する感情
森　：木材資源となる近隣の森の名前
在庫：生産品の在庫の種類と数

※ウインドウを閉めるには、右上にある「レ」をクリックしてください。

将軍を調べる

　プレイ画面の左上に立っている人物が将軍、すなわちあなたです。将軍の頭上に３本の棒グラフがあります。上から食料、兵の数、将軍のHPとなります。その上部に現在行われている任務がアイコンで表示されます。

　将軍の胸のメダルをAボタンでクリックすると情報が表示されます。

名　　前	：将軍の名前
任　　務	：現在 行っている任務
性　　格	：将軍の性格と積 極度
協 調 性	：仲間との協調性
健　　康	：将軍の健康状態
スピード	：軍隊の移動速度
食　　料	：所有する食料の量
兵　　員	：この部隊の兵士の数
装　　備	：将軍が装備している武器
予備物資	：予備物資の数とその種類
兵員装備	：兵士が装備している物資の数とその種類

※情報、メッセージなどのウィンドウは、ウィンドウの枠にカーソルを合わせてドラッグすることで移動させることができます。

画面説明

1．全体マップ

このマップの全体図を示します。ここでクローズアップマップの位置を変えることができます。直接、移動先の地形をクリックすることもできます。上の4つで全体マップの表示モードを切り替られます。

等高線モード：地形の高低を示します。
　　高　白↔茶↔黄↔薄緑↔深緑　低

物モード　　：人と物を色で示します。
　　白（人）　薄茶（建物）　黄（工場）　灰（道）　赤（木）

建造物モード：町と道を灰色の印で味方の人間を白い点で示します。

食料モード　：各町の食料の貯蔵状況を黒から白までの5段階で示します。
　　食料が十分にある　白↔灰↔黒　不足している

2．コマンド群

ゲーム中に使用されるコマンド（20個の命令）。

3．マップ操作

ここでプレイ画面の表示の拡大、縮小、回転などを行います。

4．クローズアップマップ

実際にゲームの展開が表示されます。

5．天秤

自分に敵対する勢力とのバランスが表示されます。画面右の皿が自分で、画面左の皿が敵になります。プレイ中に天秤をクリッ

クすると天秤の上にウィンドウが開き、現在の征服状況を『%』で表示します。

6.ステータス

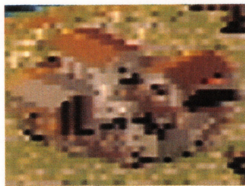
将軍であるあなたを表示しています。戦闘で敵が負けてこちらに将軍が投降してくると自分の仲間になって横に並びます。

プレイ画面を左右に回転させるには、まず、マップ操作の位置にある矢印をAボタンでクリックしてみましょう。パッドでは、L、Rボタンを押すと回転を始めます。Lは、反時計回りし、Rは時計回りに回転します。

かくだい 拡大　しゅくしょう 縮小

拡大、縮小には、全部で7段階あります。標準は、4段階目に設定してあります。

拡大かくだい

中央から外側へ矢印がのびているところをAボタンでクリックしてください。プレイ画面に表示された物が更に大きくなります。

縮小しゅくしょう

外側から中央へ矢印がのびているところをAボタンでクリックしてください。プレイ画面に表示された物がだんだんと小さくなります。

町、村を占領するには？

まずは侵攻

それでは、敵の町を攻撃してみましょう。最初は、味方の兵士の数が少ないので、小さな町から攻撃することにしましょう。まず、右写真のような剣のマークのアイコンをクリックして、左上に表示された全体マップにカーソルを移動させて、Aボタンでクリックします。

1. 占領先の選びかた

侵攻をする前にまず、自分の本拠地に近いところで、小さな町から侵攻するようにしましょう。

最初の頃は、兵員の数、食料などの数が少ないのであまり遠出しないことが賢明です。

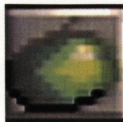
2. 戦闘終了

戦闘コマンドを実行後、兵士たちの死闘が繰り広げられます。

戦闘では、積極度を「1」か「2」にしておいてください。積極度を「3」にしておくと住人を皆殺しにしてしまいます。両者で死亡した魂は、空高く白い鳥のような形で昇っていきます。情報コマンドで調べると誰が死んだか分かります。

戦闘が終了すると町の外で円陣を組みます。

食料の調達

この世界では、食料が全ての経済の中心となっています。兵士に給与を与えるのも、町の人々の信頼を得るのも、町から物資を得るのも全て食料なのです。

町では、夏から秋にかけて食料が収穫され、貯蔵されます。

1. 町から食料を調達する

食料の 調達は、占領した町もしくは、同盟を結んだ町から行います。「食料調達」コマンドと積極度を選び、町をAボタンでクリックします。すると、将軍の上にある青い棒グラフが上昇します(町に食 料がない場合は上がりません)。詳しい食料の量を見るには、将軍を調べてください。食料がないために将軍のHPが減ることはありませんが、兵士たちが出身地へ帰っていってしまいます。

2 .羊を食べよう

野には、有用な食料源があります。羊は、軍隊の重要な食料源です。プレイ画面に羊が現れたら「戦闘」コマンドを選んで、羊にカーソルを合わせてAボタンでクリックしてください。戦闘と同じように羊に兵士たちが群がり、羊を食料に変えてくれます。羊の数は、限られていますので、効率よく利用しましょう。

物資の調達

武器、ボート、その他を取る!

町には、弓や剣などの物資が貯蔵されていることがあります。それを兵士たちに装備させることで兵士たちを強化することができます。「情報」コマンドでまず、町の中を調べてみましょう。

物資があったなら調達する方法は、「積極度」→「物資の調達」を選択し、町の家のどれかをAボタンでクリックしてください。

兵士たちに装備されずに余った武器は、将軍の「予備物資」として表示されます。装備される武器の順番は、弓、剣、槍です。鉄を材質とすると武器は、鉱山付近の町で生産されます。

取ったら情報で確認

「情報」コマンドで将軍を見ると2種類の武器を装備している場合は、各武器を装備している人の数が表示されます。

円陣を組んだときも、装備の違う兵士たちは異なる輪を組み、同心円上にキャンプします。

予備物資が多いと移動速度も遅くなります。遅くさせないためにも「物資の貯蔵」を行いましょう。

武器、その他を作る

①工場で物を作ろう！

占領した町には、だいたい工場があります。そこで武器や道具類を生産できます。工場は、全体マップの建物モードで黄色で表示されます。

工場で「生産」コマンドを実行すると物資の生産が可能です。

方法は、「積極度１、２、３」→「生産」で工場をＡボタンでクリックします。

作られる物は、住人の満足度、資源、技術力によって生産物が違います。いろいろな条件が揃うと強力な武器を作られます。生産品ができあがると工場の脇に品物が置かれます。工場をＡボタンでクリックすると生産物が見ることができます。

②作り終わったら情報で確認

生産が終わったら兵士たちは、将軍を中心に円陣を組んでキャンプをします。「情報」コマンドで家をＡボタンでクリックすると生産された物の種類と数が表示されます。

「物資の調達」コマンドと「積極度」コマンドを選択して実行すると兵士たちに生産品が与えられます。

作られる武器、防具

武器

武器には、弓、剣、槍、投石機、大砲があります。大砲と投石機は、各将軍一人に1つ装備できます。後は、兵士たちにも装備できる物です。弓や槍、投石機は森林資源のあるところで生産されます。大砲、剣といった鉱物資源を利用するものは、山岳地帯にある鉱山のある町のみで生産が可能です。

道具

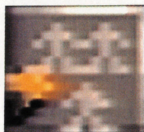
道具には、壺、鋤、ボートがあります。壺は、同盟などの交渉時に献上品として使用できます。鋤は、将軍や兵士に装備させても全く効果がありません。ボートは、海上などを移動するときに使用します。兵士1人につき1隻が必要なので全員が移動するには、人数分のボートが必要です。

兵員が多いほど、戦闘時には有利になります。しかし、あまり徴兵をしすぎると活動が鈍り、村での食料や物資の生産率が下がります。

このゲーム中の人口の増え方は非常にゆっくりなものです。それに兵士の数が多ければ、その装備を揃えるまでに非常に時間がかかります。時には徴兵した兵士たちを故郷に帰してあげることも必要です。「解散」コマンドを実行すると装備の貧弱な者から故郷へ帰っていきます。積極度によってその兵士が帰る数を設定できます。

徴兵

1. 徴兵ちょうへいコマンドと積極度せっきょくど

強い軍隊と敵対するときに軍隊を強化するには、まず兵員を増やすことが先決です。占領下にある町では、町の住 人を徴兵することができます。「徴兵」コマンドと「積極 度1、2、3」を選択します。

2、民家みんかをクリック!

選択後、町の家をAボタンでクリックします。兵員が増えると将軍の上にある棒グラフの赤色の棒が伸びます。正確な数字は、将軍を調べると見ることができます。ここで「積極 度3」にしておくと町の住 人を全員徴兵してしまい、町は無人になり荒廃して敵の手に簡単に落ちてしまいます。

兵士の人数が多ければ、多いほど食料を多く消費します。大きな軍隊を組織するには、大量の食料が必要になってきます。あまり必要以上に大きな軍隊を組織することは最良な方法とはいえません。

将軍、副将軍の切り替え

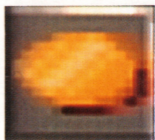
切り替えるには？

戦闘に負けて投降してきた将軍は、あなたの仲間になり、画面の右隣に表示されます。将軍と副将軍の切り替えは、将軍、副将軍の胸のメダル以外の場所をAボタンでクリックすることによって行われます。すると将軍、副将軍の頭に羽飾りが付き、命令コマンドが実行できます。

切り替えてコマンドを試してみよう

さて、副将軍に切り替えた後、試しにいろいろとコマンドを行ってみましょう。コマンドを試すと副将軍の上の棒グラフの上に白い鳥が表示されます。これは、将軍から伝書鳩を飛ばしていることを表しています。

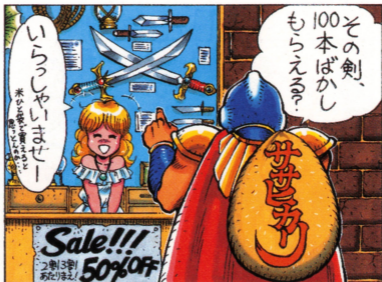
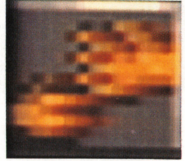
副将軍の利用方法として、スパイとして使用したり別動隊として他の町を占領していくなどのことができます。

余った食料を武器に!

食料が十分にあるが、武器や物資が足りないというときは、強力な武器を保有している町などを捜し出して食料によって買物をすることができます。

町にストックしてある武器や物資の何と交換するかは、積極度によって変わってきます。「積極度1」ならば低い価値のもの、「積極度3」ならば高い価値のものと交換することができます。物には、一定のレートがあります。換算レート表(P47)を参考にしてください。

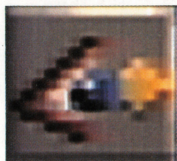
平和的な取引という目的で近づいても、同じ領主の町を攻撃したことがある場合は、住民はあなたが敵とみなして攻撃してくることがあります。

あなたが持っている、もしくは装備している武器、予備物資として持っている物資と町の食料とは、一切交換ができません。

占領しないで食料、物資を調達!

平和的に食料の調達

平和的に食料を調達する方法としてまず、「羊を捕る」ことと住民から調達する方法があります。しかし、もっと食料が欲しいときは、敵からいただくという方法もあります。これは、「同盟」を結んで敵の領地の町から調達する方法です。同盟を結ぶと相手の領土の全ての町に出入りが自由になり、食料から物資まで全ての点で援助が受けられます。逆にいうと相手も自分の領地に出入りが可能になります。

同盟は戦略に必要不可欠

同盟を結ぶと相手から攻撃が一切ありません。その間に自分の町で生産を十分に行って物資、装備の充実を計るのも1つの手です。

スパイで相手を知る

スパイを行うことによって相手の状況、兵士の数を知ることができます。

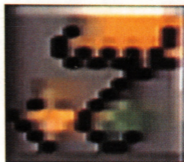
スパイは、町などの建物のある場所に送り込みます。スパイとして入り込んだ将軍、副将軍はその町の住人と同じ色の服になります。そこでうまく徴兵されるとその軍隊の情報がいつでも見ることが可能になります。

スパイは、副将軍がお似合い？

将軍自らスパイとして町に潜入するとまず、その将軍の指揮する兵士たちは解散してしまいます。それにスパイ活動を中止して戻ろうとした場合に、その場で素性がバレてしまうので死亡する可能性があります。そのため、将軍がスパイ活動を行うには非常に危険が伴います。副将軍を使うのが賢明でしょう。

効果的に食料を集める

　占領した町や同盟した町が沢山ある場合は、食料集めに効果的なコマンドがあります。それは、「食料供給」というコマンドです。

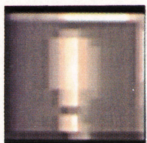
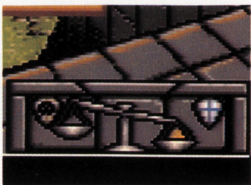
　木でも何でも物がある場所ならどこでもこのコマンドは使うことができます。町々を兵士が回り歩いて、指定した場所に食料を貯蔵します。もし、その指定場所が町であった場合は、その町の貯蔵食料となります。

町にある食料が少なくなると住民の不満が高まります。そうなると領主への信頼度も低くなり、敵軍が攻め込んできたときに寝返る可能性が高くなります。そうなると占領したはずの町が敵の手に落ちてしまうことになります。その様な事態は町に食料を備蓄することで住民の不満を解消しましょう。不満を解消することにより、敵への寝返りを防ぐことができます。コマンドは、「食料の貯蔵」です。

分配した食料はどこへ?

分配した食料は、食料袋に入って将軍、副将軍の横に置かれます。あなたが「食料の調達」を行うまでずっとそこに置かれています。

次のマップに移るには？

1. 勝利条件しょうりじょうけん

勝利条件は、そのマップ内の人々を2/3以上自分の配下に治めると勝利となります。

2. 天秤てんびんで確認かくにん

画面右下に表示されている「天秤」が完全に右に傾いている状態ならば、勝利条件を満たしているということになります。

3. OKなら「終了しゅうりょう」を選えらぼう!

征服が完全に行われたなら、「/」のアイコンをAボタンでクリックします。するといろいろなオプション類が表示されているメニューが登場します。「終了」をAボタンでクリックしてください。

しゅうりょう
リプレイ
マップせんたく
ランダムランド
ポーズ
オプション
じょうほう

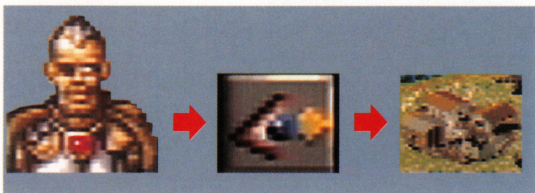
4. パスワードはこれ!

面がクリアされると画面にパスワードが表示されます。次回からゲームの続きをする場合に使用しますからしっかり書き留めておいてください。

スパイ

コマンドの説明

敵の占領地や軍隊にスパイを送り込み、その地区の人口と人々の動きを知る。

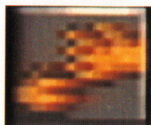
使用方法

実行後の結果

潜入できるとスパイの服の色が相手の色に変わる。全体マップに相手の人数と動きが相手の色の点で表示される。

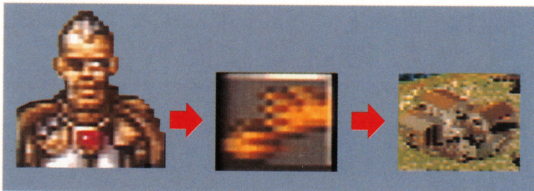
ハロルドII世………黄色
ジェーンIII世………青色
ジョスXVIII世……白色
※征服モード、ランダムランドの場合

その他

・スパイになれるのは、将軍、副将軍のみ。スパイになった場合、引き連れている兵士は、解散してしまう。
・スパイとして潜入した場合、その町では一切の調達活動はできない。
・敵の軍隊のスパイとなるには、その町で徴兵をされるのを待つこと。

同盟

コマンドの説明

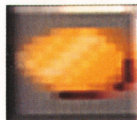
予備物資を献上することで敵の領主と同盟を結び、お互いの占領地における食料と物資の調達を自由にする。

使用方法

実行後の結果

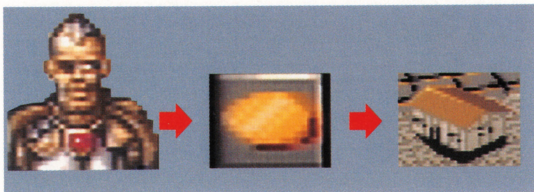
成功すると同盟成功を知らせるメッセージが出て、同盟先の治める町ではどこでも食料、物資が調達できるようになる。相手も自分同様に町に出入りが可能になる。

その他

- 差し出す予備物資がない場合は、同盟が拒否される。
- 相手より強力な武器を予備物資として持っている場合は、高い確率で締結ができる。
- 相手の町に対して軍事的な行動をとった場合、同盟は解消され、戦闘状態になる。
- 同盟を結んでも、征服モードでのバランスを決める人数は変わらない。

取引

●コマンドの説明

敵の町に食料を差し出し、その引き換えに在庫の物資を受け取る。

●使用方法

●実行後の結果

こちらに十分な食料があり、相手に在庫の物資があれば取引が成立し、積極度に応じて物資が手に入る。

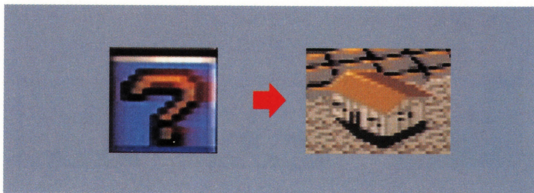
●その他

・取り引きしたい町以外でその領主の治める町を攻撃していると取引を目的として近付いても攻撃されることがある。
・物資と食料の交換は、それぞれ取り引きする時に換算レートがある。強力な武器はレートが高く、性能の低い武器はレートが低い。高いレートを支払うか、低いレートを支払うかは、全て「積極度」によって変わってくる。

情報

●コマンドの説明 せつめい

プレイ画面に見える人や物の情報を情報ボックスに表示させられる。

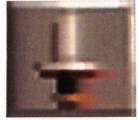
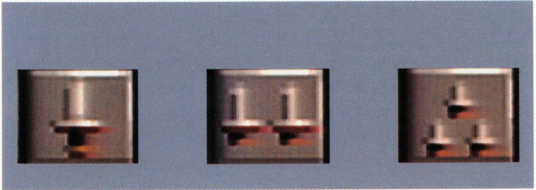
●使用方法 しようほうほう

●実行後の結果 じっこうごのけっか

情報ボックスが開き、情報が表示される。

☆建物

①建物の種類
②町の名前
③住人の名前
④領主の名前
⑤住人の感情
⑥近くの森林名
⑦在庫物資

☆人間

名前、住んでいる町、健康状態、住居、配偶者、生活態度、職業、持ち物、年齢、領主

積極度

●コマンドの説明

行動の積極度を3段階に設定し、行動の結果を調整する。

●使用方法

●実行後の結果

積極度1　消極的………… 25%
積極度2　やや積極的…… 50%
積極度3　積極的…………100%
コマンドによって異なる。
変更がない限り設定は変わらず、その後のあらゆる行動がその設定のもとに行われる。

●その他

・どのコマンドも関連しないキャンプ中でも、積極度は影響する。キャンプ中に近付いてきた敵に積極度3ならば、敵を進んで攻撃する。しかし、積極度1のときは、何もせず、攻撃されると逃げ出すことがある。

撤退

●コマンドの説明

マップのスタート地点となっている建物へ兵を連れて帰る。副将軍は、自分の出身地へ帰る。

●使用方法

●実行後の結果

実行後のコマンドを中止して、兵と共にスタート地点へ帰る。

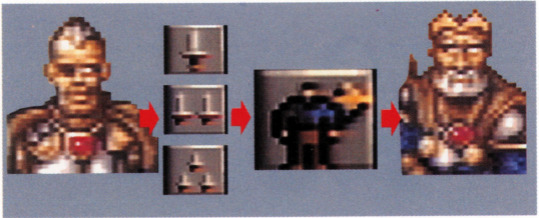
●その他

・戦闘中に戦況が悪化すると積極度2の時は、5分5分の確率で自動的に撤退し、積極度1の場合は自動的に撤退する。

兵員分配

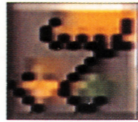
●コマンドの説明

副将軍がいる場合は、将軍や副将軍の間で兵員を移動させる。

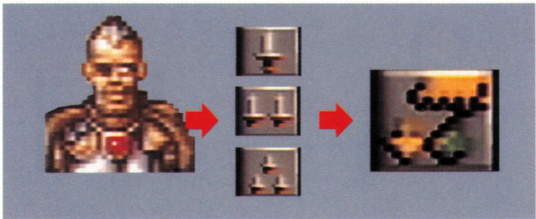
●使用方法

●実行後の結果

積極度によって、特定の人数の兵士が移動する。

積極度1　　25%
積極度2　　50%
積極度3　　100%

食料貯蔵

●コマンドの説明 せつめい

所持している食料を積極度に応じて貯蔵する。

●使用方法 しようほうほう

●実行後の結果 じっこうごのけっか

将軍の脇に積極度に応じて食料の詰まった袋が置かれる。町で行った場合は、町の備蓄とされる。

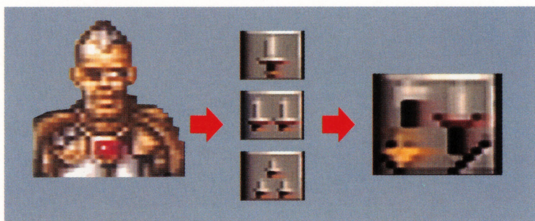
●その他 た

・食料袋として置かれた食料は、将軍、副将軍が「食料調達」コマンドを実施しない限り、永遠に置かれる。敵がそれを取ることはできない。

物資貯蔵

●コマンドの説明

予備物資を積極度に応じて貯蔵する。

●使用方法

●実行後の結果

将軍の脇に積極度に応じて予備物資が置かれる。町で行った場合は、町の備蓄とされる。

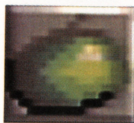
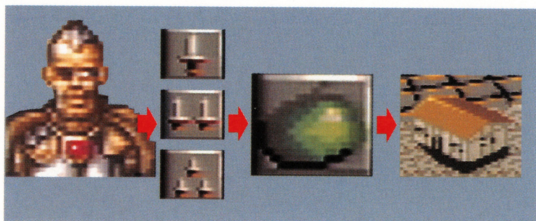
●その他

・予備物資は、将軍、副将軍が「物資調達」コマンドを実施しない限り、永遠に置かれる。敵がそれを取ることはできない。

食料調達

●コマンドの説明 せつめい

指定した目標から食料を調達する。

●使用方法 しようほうほう

●実行後の結果 じっこうごのけっか

食料グラフが伸びる。
情報ウィンドウの食料の値が増える。

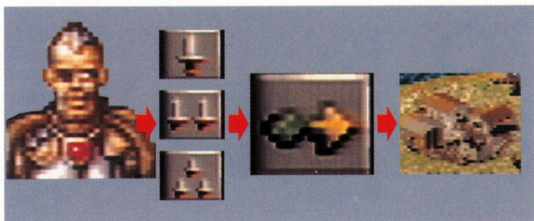
●その他 た

・食料は、兵士たちへの給与でもあるため、食料がなくなれば兵士もいなくなる。
・村や町では、夏から秋にかけて収穫して貯蔵される。そのため冬から春には、貯蔵は少ない。
・多くの食料を町に貯蔵させることによって信頼度を高めることができる。
・町以外の場所で敵と戦闘した場合、敵の物資、食料は奪取することができる。

食料供給

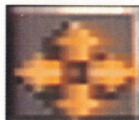
●コマンドの説明

占領地または同盟を結んだ町から食料を調達し、指定した場所に集める。

●使用方法

●実行後の結果

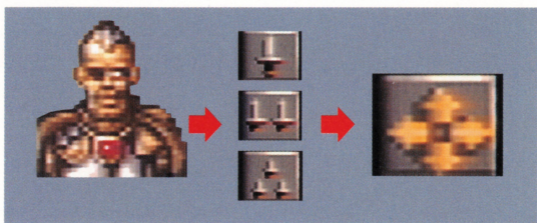
兵士が占領地、同盟を結んだ町から食料の調達をし、指定した場所に集める。食料を集める量は、積極度によって決定される。占領地、同盟を結んだ町に食料がなくなるか、次の命令を行うまで続けられる。

●その他

・貯蔵できる場所は、木や物がある場所ならどこでも可能。
・町を指定した場合は、その町に貯蔵される。

解散

●コマンドの説明 せつめい

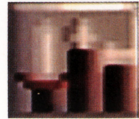
軍隊を解散して、兵員を町に帰す。

●使用方法 しようほうほう

●実行後の結果 じっこうごのけっか

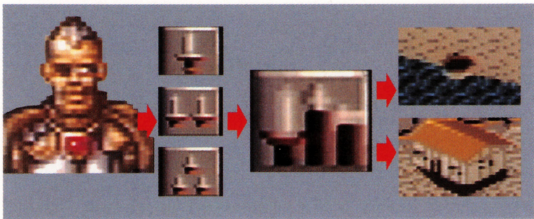
積極度に応じた人数が隊を離れて出身地に帰る。

●その他 た

・装備を持たない者、価値の低い武器をもつ者、ボートを持たない者から最初に帰される。途中で徴兵された者、最初からいた者の準に帰される。
・兵員は、帰るときに装備をしたまま故郷に帰る。

物資調達

●コマンドの説明

占領した町の在庫物資や放置された物資を取る。

●使用方法

●実行後の結果

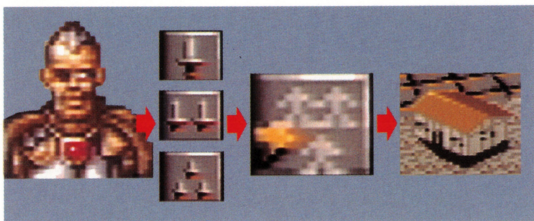
積極度に応じて物資を取り、兵に装備として与える。余った物資は、予備物資として持ち運ぶ。

●その他

・調達した物は、将軍から最初の兵、徴兵された兵という順で装備される。余った装備は、予備物資として持ち運ばれる。
・強い武器を手にいれたら弱い武器を持つ兵は、強い武器に持ち変える。弱い武器は予備物資として扱われる。
・予備物資があっても、途中で徴兵された兵には、装備されない。装備させるには一旦、物資貯蔵を行って物資の調達を行うと兵に装備させることができる。
・予備物資が多くなると移動速度が遅くなる。壺は、移動速度には、影響を与えない。

徴兵

●コマンドの説明

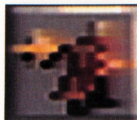
占領した町から兵士を調達する。

●使用方法

●実行後の結果

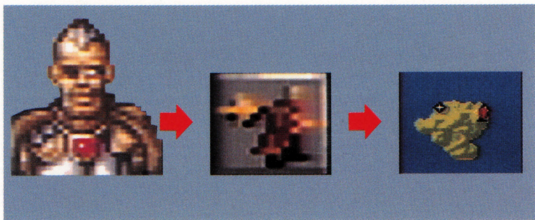
町の中央に隊が整列し、積極度に応じて住人が召集される。

●その他

・町の住人全員を徴兵すると町は無人となり、活動は停止してしまう。

移動

●コマンドの説明

将軍を移動させる。

●使用方法

●実行後の結果

目的地に向かって将軍が歩き出し、兵士もそれに続く。目的地に到着するとキャンプを張る。

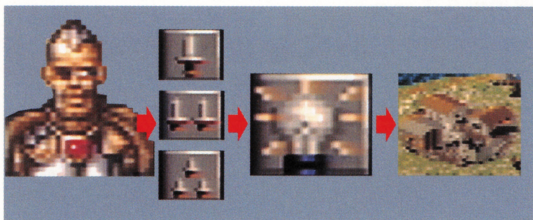
●その他

- 気象条件によって移動速度は、変化する。
- 予備物資を多く持っていると移動速度は、低下する。
- 移動中に敵と出会ったときに積極度が高いと戦闘になる。

生産

●コマンドの説明 せつめい

町の工場で物資を生産する。

●使用方法 しようほうほう

●実行後の結果 じっこうごのけっか

住人と兵士が資源がある町の工場を往復して、資源がなくなるか、他のコマンドが実行されるまで続けられる。

●その他 た

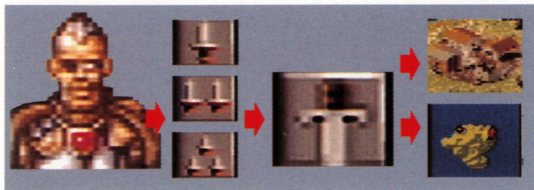
・町の周辺の資源、積極度、住人の職業、兵士によって生産物の種類が変わる。
・森林の木を全て伐採すると生産ができなくなる。また、気候の変化が多くなる。

物資	積極度	条件
投石機	3	木材資源、住人に商人がいること。
大砲	3	金属資源、住人に商人がいること。
剣	—	金属資源、住人に商人がいないこと。
弓	2	木材資源があること。
槍	3	木材資源があること。
ボート	1	木材資源、住人に漁師がいること。
鋤	1	木材資源があること。
壺	—	条件なし。

戦闘

●コマンドの説明

他の領主の治める町を攻撃する。人を襲う。動物を捕まえて食料にする。

●使用方法

●実行後の結果

☆照準線の使い方

①クローズアップマップに目標の町を表示して建物をAボタンでクリックする代わりに全体マップの目標の町をAボタンでクリックする。
②現在位置からクリック先までに黒い「照準線」が現れる。
③町の位置にカーソルが合うと照準線が赤くなって知らせる。
④照準線が赤い状態でAボタンでクリック。

- 戦闘後、町の外にキャンプを張ったら占領に成功。
- 将軍が死ぬとゲームオーバー。敗北の画面とメッセージが現れる。
- 副将軍が死ぬとプレイ画面から姿が消える。
- 積極度が低いときは、自動的に退却を開始する。

●その他

- 動物を捕らえると食料にする。
- 木を切り倒す。

物資一覧

●物資 ぶっし レート

名称	分類	用途	効果	ダメージ	レート
大砲	重兵器	戦闘	一度に多くの敵を殺す	死亡(多数)	200
投石機	重兵器	戦闘	一度に多くの敵を殺す	死亡(多数)	100
弓	軽兵器	戦闘	遠くの敵を倒す	82	20
剣	軽兵器	戦闘	大きな打撃を与える	3	10
槍	軽兵器	戦闘	敵に打撃を与える	2	5
ボート	道具	移動	水上を移動する	—	6
鋤	道具	農耕	収穫量を2倍に増やす	—	4
壺	道具	同盟	同盟の贈物になる	—	2

・全ての物資は、同盟のための贈物として使える。
・取引では物資を差しだしても食料はもらえない。
・鋤は、将軍、兵士に装備させても意味がない。
・食料の換算レートは、将軍の積極度によって変化する。
・大砲と投石機は、1門予備物資となるごとに移動速度が16ポイント下がる。
・壺は、予備物資としていくつ持っていても移動速度には影響しない。

SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応

このマークはスーパーファミコン用マウスのマークが表示されている機器、または標準コントローラでご使用可能なソフトであることを示します。

イマジニア株式会社
〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル
●ユーザーサポート03(3343)8900